|  |
| --- |
| **Historia de usuario 1** |
| Como administrador del campeonato más importante de tenis quiero almacenar los datos principales de los jugadores que participaran en el torneo para que esté disponible en la página del campeonato. |
| **Descripción** |
| El administrador del campeonato debe estar en capacidad de añadir nuevos jugadores a la página del campeonato, se debe incluir todos los detalles clave del participante como el nombre completo, fecha de nacimiento, Nacionalidad, Altura (pulgadas o metros), peso (libras o kilogramos), el sexo del participante (F, M) , Puntaje de ranking ATP, WTA, Categoría de clasificación al torneo (ranking ATP, WTA, torneo clasificatorio o wild cards). |
| **Criterios de aceptación** |
| * Debe ser posible ingresar todos los datos relevantes de los nuevos jugadores como el nombre completo, fecha de nacimiento, Nacionalidad, Altura (pulgadas o metros), peso (libras o kilogramos) y el sexo del participante (F, M) , su puntaje de ranking ATP WTA y categoría de clasificación. * El participante debe poderse clasificar en una categoría del campeonato dependiendo de su ranking ATP y WTA y sexo. * El participante debe poderse clasificar en una categoría del campeonato a través de un torneo clasificatorio y sexo. * El participante debe poderse clasificar en una categoría del campeonato a través de una invitación (“wild cards”) y sexo. |

**Historias de usuario para la base de datos Roland Garros**

Revisar las herencias en grupo de las primeras 7, del partido pueden salir categorías

|  |
| --- |
| **Historia usuario 2** |
| Como administrador quiero almacenar los datos relevantes a las categorías que ofrece el campeonato |
| **Descripción** |
| El administrador debe estar en la capacidad de registrar todas las categorías del campeonato, se debe incluir los detalles clave como el nombre de la categoría (masculina, femenina, doble femenina, etc), descripción de la categoría, la copa de esa categoría, la cantidad de participantes para esa categoría y los premios en euros. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Deber ser posible ingresar todos los datos relevantes a las categorías como el nombre de la categoría, descripción de la categoría, la copa de esa categoría, la cantidad de participantes para esa categoría y los premios en euros. * La información de las categorías debe estar disponible en la página web del torneo. * Cada participante debe estar en una categoría por lo menos |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 3** |
| Como administrador del campeonato quiero almacenar los datos de los partidos |
| **Descripción** |
| El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de los partidos realizados, se debe incluir detalles clave como; año, fecha, hora, pista, categoría del torneo, fase del torneo, ganador, perdedor, marcador. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Deber ser posible ingresar todos los datos de los partidos realizados como; año, fecha, hora, pista, categoría del torneo, fase del torneo, ganador, perdedor, marcador. * Cada partido debe tener un dato único sobre la fecha, hora, pista, fase del torneo, ganador, perdedor * La información de los partidos debe estar disponible en la página web del torneo |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 4** |
| Como administrador del campeonato quiero almacenar los datos de las pistas para los partidos |
| **Descripción** |
| El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de las pistas para los partidos, se debe incluir detalles clave como, nombre de la pista, capacidad, superficie de la pista, dimensiones y una descripción |
| **Criterios de aceptación** |
| * El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de las pistas como nombre de la pista, capacidad, superficie de la pista, dimensiones y una descripción |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 5** |
| Como administrador del campeonato quiero almacenar los datos de los árbitros para los partidos |
| **Descripción** |
| El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de los árbitros que dirigen cada partido durante el torneo, se debe incluir detalles clave como, nombre completo, Nacionalidad, sexo, identificador de su categoría, experiencia en años e idioma. |
| **Criterios de aceptación** |
| * El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de los árbitros como, nombre completo, Nacionalidad, sexo, categoría (silla, línea, Ojo de Halcón), experiencia en años e idioma. * Cada arbitro solo debe pitar un partido a la vez * Cada arbitro debe tener su categoría en el partido |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 6** |
| Como administrador del campeonato quiero almacenar las noticias del campeonato |
| **Descripción** |
| El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de las noticias, se debe incluir detalles como, título de la noticia, descripción de la noticia, fecha, hora para compartirlos en la página web |
| **Criterios de aceptación** |
| * El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de las noticias como el título, descripción, fecha y hora. * Cada noticia debe ser única, no debe haber dos noticias con el mismo título y descripción en una misma fecha |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 7** |
| Como administrador del campeonato quiero almacenar todas las categorías de los árbitros. |
| **Descripción** |
| El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de las categorías de los árbitros, se debe incluir detalles, nombre de la categoría (silla, línea, Ojo de Halcón), descripción de la categoría |
| **Criterios de aceptación** |
| * El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de las categorías de los árbitros, como el nombre de la categoría y descripción de la categoría * Cada arbitro debe tener su categoría única por partido |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 8** |
| Como administrador del campeonato quiero almacenar la trayectoria profesional de los jugadores. |
| **Descripción** |
| El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de la trayectoria profesional como; la fecha en la que empezó, mano con la que juega, dinero del premio, entrenador, partidos ganados y perdidos. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Se deben registrar datos como; la fecha en la que empezó, mano con la que juega, dinero del premio, entrenador, partidos ganados y perdidos. * El entrenador debe ser opcional. * Los partidos ganados y perdidos en la página están en una fila, se debe colocar en columnas distintas. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 9** |
| Como administrador del campeonato quiero almacenar los títulos/finales de cada jugador. |
| **Descripción** |
| El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de los títulos/finales de cada jugador, tales como; número de títulos en singles, números de títulos en dobles, clasificación de los mejores singles, mejor clasificación de dobles. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Se deben registrar todos los datos de números de títulos en singles, números de títulos en dobles, clasificación de los mejores singles, mejor clasificación de dobles. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 10** |
| Como administrador del campeonato quiero almacenar la información del torneo de cada jugador. |
| **Descripción** |
| El administrador debe estar en la capacidad de registrar los datos de; número de Roland-Garros jugados, la mejor actuación de singles, el mejor rendimiento de dobles. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Se deben registrar el número de Roland Garros jugados, la mejor actuación de singles, el mejor rendimiento de dobles. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 11** |
| Como administrador del torneo, quiero que se almacene la fecha exacta del inicio y fin de cada edición (torneo). |
| **Descripción** |
| El administrador del torneo debe estar en la capacidad de registrar el año, mes, día, hora exacta de inicio y fin de cada torneo. |
| **Criterios de aceptación** |
| * El administrador del torneo debe estar en la capacidad de registrar el año, mes, día, hora exacta de inicio y fin de cada torneo * Solo puede haber 1 fecha de inicio por torneo en un mismo año * Solo puede haber 1 fecha de fin por torneo en un mismo año |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 12** |
| Como organizador del torneo, quiero poder gestionar la información sobre las rondas del torneo incluyendo la asignación de partidos a cada ronda y la programación de fechas y horarios. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de registrar la asignación de partidos, programación de fechas y horarios de cada ronda del torneo (octavos, cuartos, semifinal y final) |
| **Criterios de aceptación** |
| * Cada ronda del torneo tiene diferente número de asignaciones * Un jugador perdedor no puede estar en una ronda siguiente * Una ronda anterior no puede estar dándose al mismo tiempo que un siguiente * Puede haber dos partidos de la misma ronda con el mismo horario * La fecha de una ronda siguiente no puede ser inferior a la fecha una ronda anterior |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 13** |
| Como organizador del torneo, quiero almacenar los medios de transmisión del evento para cada continente o para un país en caso de tener uno en específico. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de registrar los medios de transmisión del evento para todos los países que tienen disponible, en caso halla un medio para un territorio más grande también debe ser mostrado |
| **Criterios de aceptación** |
| * Hay países que no tienen forma de transmisión |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 14** |
| Como organizador del torneo quiero almacenar los ganadores de ediciones pasadas del evento. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar los datos de los ganadores, datos como, el título, el jugador y su categoría correspondiente |
| **Criterios de aceptación** |
| * Solo puede haber uno o dos ganadores dependiendo de la categoria * No puede haber dos ganadores del mismo sexo con la misma categoría en un mismo año |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 15** |
| Como organizador del torneo quiero registrar los resultados de Singles de Grand Slam de cada jugador. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar los resultados de singles de grand slam de cada jugador. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Entre los datos que se deben almacenar están los años en el que se jugó, los torneos en distintos títulos y la posición en la que quedó (si no jugó, quedará en nulo). |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 16** |
| Como organizador del torneo quiero registrar los resultados de Dobles de grand slam de cada jugador. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar los resultados de dobles de grand slam de cada jugador. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Entre los distintos datos que se deben almacenar están los años en el que se jugó, los torneos en distintos títulos y la posición en la que quedó (si no jugó, quedará en nulo). |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 17** |
| Como organizador del torneo, quiero almacenar los patrocinadores. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar los patrocinadores del torneo. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Se debe almacenar de la siguiente manera; socio principal, socios premium, socios oficiales y los proveedores oficiales. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 18** |
| Como organizador del torneo, quiero almacenar el orden de juego y resultados de los partidos. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar el año en el que se jugó el torneo, la fecha del juego, el nombre de los jugadores, el tiempo de juego, la ronda jugada, la cancha en la que se jugó, el evento (clasificación masculina y femenina) y los países. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Almacenar el año, el día en que jugaron, la cancha, el evento, país. * Almacenar la ronda en la que se jugó, el tiempo de la ronda. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 19** |
| Como organizador del torneo, quiero almacenar los datos de las estadísticas del orden del juego. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de ingresar los datos de las estadísticas del orden del juego, entre las cuales se encuentran; Match, Set1, Set2, Set3 |
| **Criterios de aceptación** |
| * Cada uno debe tener una id compuesta por los dos usuarios del orden del juego. * El set 3 es opcional, porque hay casos en los que solo hay 2 Set’s. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 20** |
| Como organizador del evento quiero almacenar los datos del Match de las estadísticas del orden del juego. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de ingresar los datos almacenados en el Match de las estadísticas del orden de cada juego, entre los cuales están; Servicio, Recibir Puntos, Puntos de Interrupción y el Desglose de puntos. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Se debe tener en cuenta que cada dato almacenado vendría siendo una columna que referencia a una tabla, por ejemplo en la columna servicio se hace referencia a la tabla servicio del Match. * Dichas tablas tendrán datos únicos que son parte del Match. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 21** |
| Como organizador del evento, quiero almacenar los datos correspondientes a la entidad Servicio. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar los aces, fallas dobles, primer servicio, ganar en el primer servicio, ganar en el segundo servicio, velocidad máxima, 1er servicio velocidad media, del segundo servicio. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Debe tener datos para cada jugador como; los aces, fallas dobles, primer servicio, ganar en segundo servicio, velocidad máxima, 1er servicio velocidad media, velocidad media segundo servicio. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 22** |
| Como organizador del evento, quiero almacenar los datos correspondientes a la entidad Recibir Puntos. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar los puntos ganados al recibir, los puntos ganados al recibir en el primer servicio y los puntos ganados al recibir en el segundo servicio. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Debe tener datos para cada jugador como; los puntos ganados al recibir, los puntos ganados al recibir en el primer servicio y los puntos ganados al recibir en el segundo servicio. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 23** |
| Como organizador del evento, quiero almacenar los datos correspondientes a la entidad Puntos de quiebre. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar las oportunidades de puntos de quiebre, los puntos de quiebre convertidos y los números de juegos con puntos de quiebre que se convertirán. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Debe tener datos para cada jugador como; oportunidades de puntos de interruptor, puntos de interrupción convertidos y número de juegos con puntos de interrupción que se convertirán. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 24** |
| Como organizador del evento, quiero almacenar los datos correspondientes a la entidad Desglose de Puntos. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar el total de puntos ganados, ganadores, errores forzados, errores no forzados, puntos netos ganados, juegos de amor. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Debe tener datos para cada jugador como; el total de puntos ganados, ganadores, errores forzados, errores no forzados, puntos netos ganados y juegos de amor. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 25** |
| Como organizador del evento quiero almacenar los datos del Set1 de las estadísticas del orden del juego. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de ingresar los datos almacenados en el Set1 del orden de cada juego, entre los cuales están; Servicio, Recibir Puntos, Puntos de Interrupción y el Desglose de puntos. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Se deben incluir las tablas Servicio, Recibir Puntos, Puntos de Interrupción y el Desglose de puntos. * Dichas tablas tendrán datos únicos que son parte del set1. * Se debe tener en cuenta que cada dato almacenado vendría siendo una columna que referencia a una tabla, por ejemplo en la columna servicio se hace referencia a la tabla servicio del Set1. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 26** |
| Como organizador del evento quiero almacenar los datos del Set2 de las estadísticas del orden del juego. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de ingresar los datos almacenados en el Set2 del orden de cada juego, entre los cuales están; Servicio, Recibir Puntos, Puntos de Interrupción y el Desglose de puntos. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Se deben incluir las tablas Servicio, Recibir Puntos, Puntos de Interrupción y el Desglose de puntos. * Dichas tablas tendrán datos únicos que son parte del Set2. * Se debe tener en cuenta que cada dato almacenado vendría siendo una columna que referencia a una tabla, por ejemplo en la columna servicio se hace referencia a la tabla servicio del Set2. * Puede que haya la posibilidad de que un jugador gane ambos set, con esto se debe dar por terminado el/la partido/ronda. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 27** |
| Como organizador del evento quiero almacenar los datos del Set3 de las estadísticas del orden del juego. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de ingresar los datos almacenados en el Set3 del orden de cada juego, entre los cuales están; Servicio, Recibir Puntos, Puntos de Interrupción y el Desglose de puntos. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Este Set debe ser opcional, dado que hay casos en los que no es necesario este set. * Validar que el partido no haya culminado en el Set2. * Se deben incluir las tablas Servicio, Recibir Puntos, Puntos de Interrupción y el Desglose de puntos. * Dichas tablas tendrán datos únicos que son parte del Set3. * Se debe tener en cuenta que cada dato almacenado vendría siendo una columna que referencia a una tabla, por ejemplo en la columna servicio se hace referencia a la tabla servicio del Set3. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 28** |
| Como organizador del torneo quiero almacenar los datos del Análisis de rally del orden del juego. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar los datos del Análisis de rally, entre los datos que se deben almacenar están; Match, Set1, Set2, Set3. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Cada uno debe tener una id compuesta por los dos usuarios del orden del juego. * El set 3 es opcional, porque hay casos en los que solo hay 2 Set’s. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 29** |
| Como organizador del evento quiero almacenar los datos del Match del análisis del rally del orden del juego. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de ingresar los datos almacenados en el Match del análisis del rally del orden de cada juego, entre los cuales están; Servido por ambos jugadores, por jugador1 y por jugador2. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Se debe tener en cuenta que cada dato almacenado vendría siendo una columna que referencia a una tabla, por ejemplo en la columna Servido por ambos jugadores se hace referencia a la tabla servicio del Match. * Dichas tablas tendrán datos únicos que son parte del Match. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 30** |
| Como organizador del evento quiero almacenar los datos del Set1 del análisis del rally del orden del juego. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de ingresar los datos almacenados en el Set1 del orden de cada juego, entre los cuales están; Servido por ambos jugadores, por jugador1 y jugador2 |
| **Criterios de aceptación** |
| * Se deben incluir las tablas Servido por ambos jugadores, por jugador1 y jugador2 * Dichas tablas tendrán datos únicos que son parte del set1. * Se debe tener en cuenta que cada dato almacenado vendría siendo una columna que referencia a una tabla, por ejemplo en la columna Servidor ambos jugadores hace referencia a la tabla servido por ambos jugadores del Set1. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 31** |
| Como organizador del evento quiero almacenar los datos del Set2 del análisis de rally del orden del juego. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de ingresar los datos almacenados en el Set2 del orden de cada juego, entre los cuales están; Servido por ambos jugadores, por jugador1 y jugador2 |
| **Criterios de aceptación** |
| * Se deben incluir las tablas Servido por ambos jugadores, por jugador1 y jugador2 * Dichas tablas tendrán datos únicos que son parte del Set2. * Se debe tener en cuenta que cada dato almacenado vendría siendo una columna que referencia a una tabla, por ejemplo en la columna servido por ambos jugadores se hace referencia a la tabla servicio del Set2. * Puede que haya la posibilidad de que un jugador gane ambos set, con esto se debe dar por terminado el/la partido/ronda. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 32** |
| Como organizador del evento quiero almacenar los datos del Set3 del análisis del rally del orden del juego. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de ingresar los datos almacenados en el Set3 del orden de cada juego, entre los cuales están; Servido por ambos jugadores, por jugador1 y jugador2 |
| **Criterios de aceptación** |
| * Este Set debe ser opcional, dado que hay casos en los que no es necesario este set. * Validar que el partido no haya culminado en el Set2. * Se deben incluir las tablas Servido por ambos jugadores, por jugador1 y jugador2. * Dichas tablas tendrán datos únicos que son parte del Set3. * Se debe tener en cuenta que cada dato almacenado vendría siendo una columna que referencia a una tabla, por ejemplo en la columna servido por ambos jugadores se hace referencia a la tabla servido por ambos jugadores del Set3. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 33** |
| Como organizador del torneo quiero almacenar los datos de la entidad Servido por ambos jugadores. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar los datos que corresponden a la entidad Servido por ambos jugadores, entre los datos están; los datos del jugador 1, los datos del jugador 2, el total de puntos ganados por cada jugador, los disparos realizados por cada Rallie Agrupado 1, Rallie Agrupado 2 y Rally Agrupado 3, además de eso, los puntos ganados por cada rallie para cada jugador. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Los datos deben ser almacenados para cada jugador. * Estos datos deben ser únicos para cada Match, Set1, Set2, Set3. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 34** |
| Como organizador del torneo quiero almacenar los datos de la entidad por jugador1. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar los datos que corresponden a la entidad por jugador1, entre los datos están; los datos del jugador 1, los datos del jugador 2, el total de puntos ganados por cada jugador, los disparos realizados por cada Rallie Agrupado 1, Rallie Agrupado 2 y Rally Agrupado 3, además de eso, los puntos ganados por cada rallie para cada jugador. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Los datos deben ser almacenados para cada jugador. * Estos datos deben ser únicos para cada Match, Set1, Set2, Set3. |

|  |
| --- |
| **Historia de usuario 35** |
| Como organizador del torneo quiero almacenar los datos de la entidad por jugador2. |
| **Descripción** |
| El organizador debe estar en la capacidad de almacenar los datos que corresponden a la entidad por jugador2, entre los datos están; los datos del jugador 1, los datos del jugador 2, el total de puntos ganados por cada jugador, los disparos realizados por cada Rallie Agrupado 1, Rallie Agrupado 2 y Rally Agrupado 3, además de eso, los puntos ganados por cada rallie para cada jugador. |
| **Criterios de aceptación** |
| * Los datos deben ser almacenados para cada jugador. * Estos datos deben ser únicos para cada Match, Set1, Set2, Set3. |